

Eine multimediale Themenwoche für Kinder an der PHBern

MAKERKIDS16

KREATIVES DIGITALES GESTALTEN

Cornelia Fahrni

PHBern

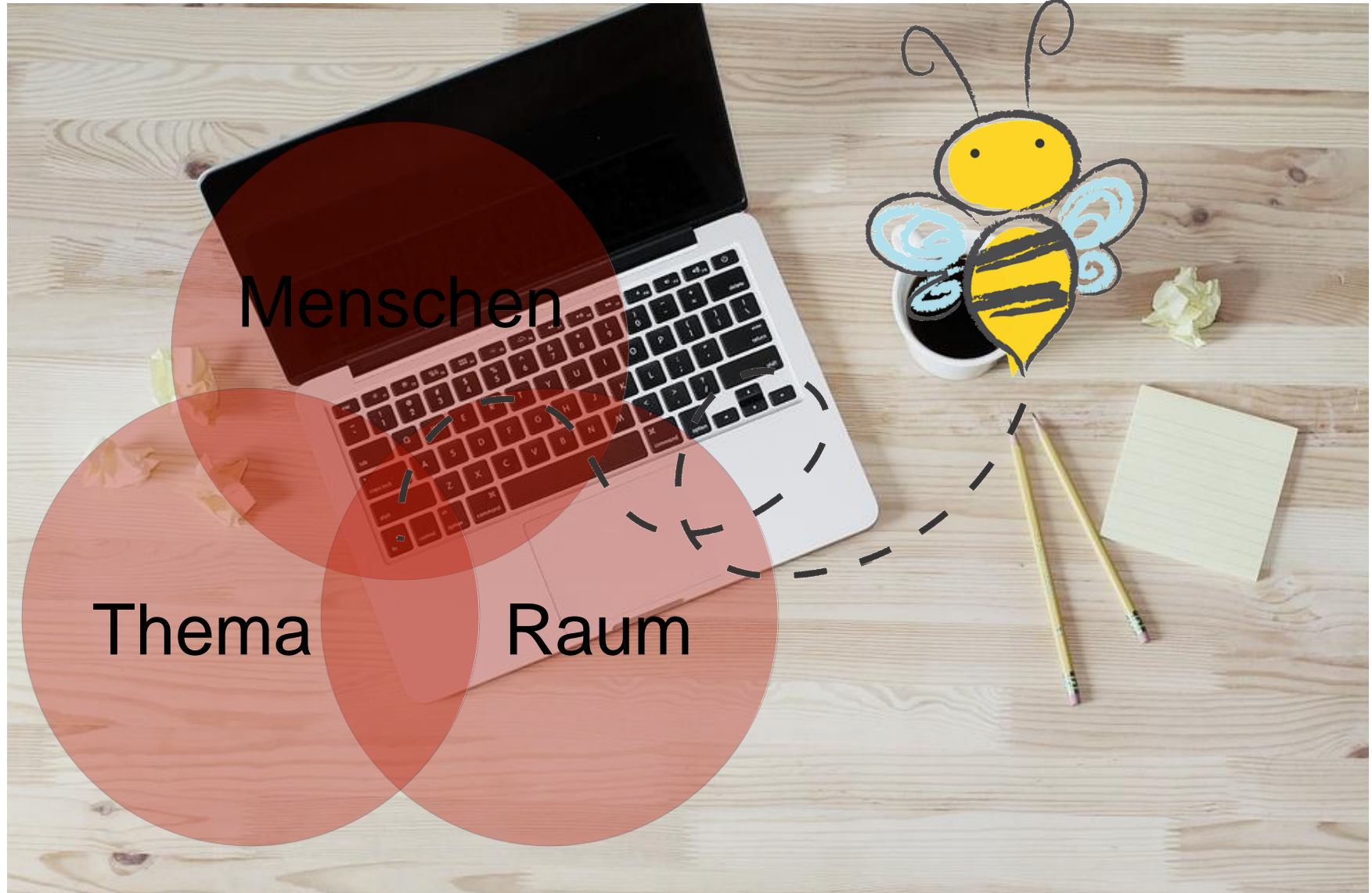
Maler Kids



Dienstag, 2. August bis Donnerstag, 04. August 2016
Jeweils von 08:30 bis 16:30 Uhr
Am Helvetiaplatz 2 in Bern

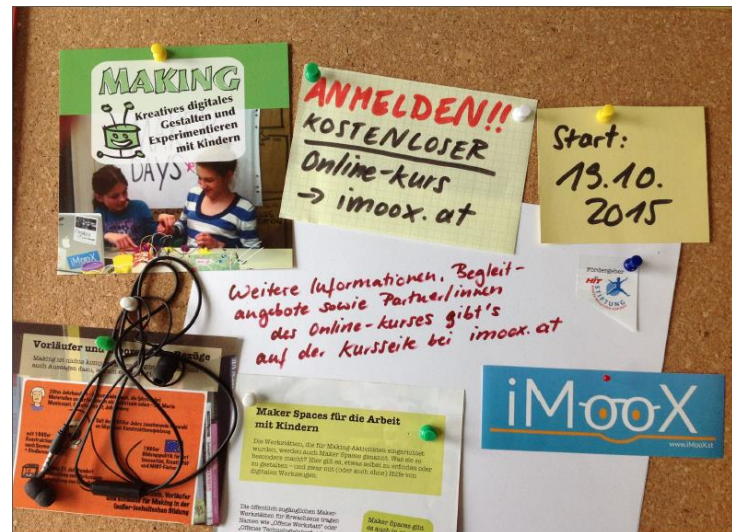
PHBern

VON DER IDEE “MAKERSPACE” ...



... ÜBER DAS MODELL “MAKER DAYS FOR KIDS” ...

- Maker Days for Kids im Haus der Jugend in Bad Reichenhall
- [Online Kurs iMooX](#)
Making – Kreatives digitales Gestalten und Experimentieren mit Kindern
- Handbuch Making-Aktivitäten mit Kindern und Jugendlichen



... ZU DEN „MAKERKIDS16“



MAKERKIDS IN DER MEDIOTHEK

- *Bewusstsein für die Mediothek als Ort für unterschiedliche Bedeutungen*
Wahrnehmung als Ort des Lernens, Informierens, Experimentierens, als Ort der Medienbildung, der Unterstützung von Bildungsaktivitäten mit neuen Technologien
- *Ideale Einbettung des Angebots mittels Fäher*
Werbung, Marketing, Zielgruppenerreichung, Anmeldeverfahren, etc. wird durch den Veranstalter „Fäher“ übernommen
- *Marketing für bereits bestehende Angebote*
Vorhandene Veranstaltungen, Dienstleistungen und Online Angebote, etc. können präsentiert, vorgestellt werden
- *Zukünftige Adressanten (Zielgruppe der PHBern) werden angesprochen*
Die Zielgruppe „Kinder und Jugendliche“ tritt hier in einer doppelten Rolle auf: Zum einen können es zukünftige Adressanten der PHBern werden. Zum anderen sind sie die Schülerinnen und Schüler, in deren Schulen die Lehrpersonen unterrichten, welche an der PHBern aus- und weitergebildet werden.

MAKERKIDS ALS...

- *... als Vorzeigemodell für kompetenzorientiertes Lernen und Lehren*
Das Institut Weiterbildung und Medienbildung kann sich gegenüber Dritten, der Öffentlichkeit als Kompetenzzentrum für (digitale) Medien behaupten. Es werden Klein-Projekte, Unterrichtseinheiten, Sequenzen, etc. für die Lehrpersonen getestet, welche Lehrplan 21 konform sind.

MAKERKIDS ALS...

- *... als Raum für kreatives digitales Gestalten und Experimentieren*
Die „MakerKids“ soll allen Kindern ein kreatives (digitales) Gestalten und Experimentieren ermöglichen und fördern. Bei den Making-Aktivitäten soll daher die Förderung des Interessens, der Kreativität und Kompetenz im Mittelpunkt stehen, um die Welt von morgen gestalten zu können.



MAKERKIDS ALS...

- *... als Inspiration für Lehrpersonen*

Die „MakerKids“ als Werkstatt in der Mediothek am Helvetiaplatz wird als Ort des Austausches, der Begegnung und des Experimentierens erlebt und erfüllt somit die Anforderungen an eine „Learning Library“. Ausserdem inspiriert die „MakerKids“ unter Umständen die bestehenden Adressanten, die Lehrpersonen mit ihren Schülerinnen und Schülern, ähnliches durchzuführen.

MAKERKIDS ALS...

- ... als Teambildender Anlass

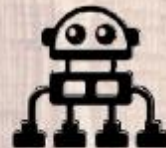
Das Projekt „MakerKids“ steht auch für eine grossartige Chance, die fachbereichsübergreifende Zusammenarbeit im Bereich Bildungsmedien (Mediothek; Medien- und Beratungsstelle Religion, Ethik, Lebenskunde; Medien Online) zu fördern. Auch der Bereich Medien und Informatik mit seinen Fachbereichen (Forschung, Entwicklung und Lehre; ICT und Medien; Schulinformatik) soll eingegliedert werden. Der Standort „HP2“ soll mit all seinen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern zusammenwachsen.



DIE MAKERKIDS16 AM HELVETIAPLATZ 2

Regie in deinem eigenen Stop-Motion Film sein? Traumhäuser in 3D drucken? Roboter und Games selber programmieren? Virtuelle Realität erkunden?

Während den MakerKids kannst du experimentieren und gestalten, digital oder traditionell. Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, die du ausprobieren kannst.



Dienstag, 2. August bis
Donnerstag, 4. August 2016

Jeweils von 08:30
bis 16:30 Uhr

Am Helvetiaplatz 2 in Bern

www.phbern.ch/makerkids

Eine multimediale Themenwoche für Kinder an der PHBern

DIE MAKERKIDS16 AM HELVETIAPLATZ 2

- Die "MakerKids" ist als Werkstatt aufgebaut und dauert 3 Tage.
- Besucht werden können Workshops zu verschiedenen Themen. Somit ist der Besuch von mehreren Kursen an verschiedenen Tagen kein Problem. Es ist sogar erwünscht. Kinder können sich für 1 oder 2 oder alle 3 Tage anmelden.

Zeit	Inhalt
08:00-08:30	Vorbesprechung Team
08:30-09:00	Ankommen und (Ein)Führung
09:00-12:00	Erster Workshop-Block
12:00-13:00	Mittagessen / Picknicken
13:00-16:00	Zweiter Workshop-Block
16:00-16:15	Gemeinsames Aufräumen
16:15-16:30	Projekt-Show / Vernissage
16:30	MakerKids schliesst

DIE MAKERKIDS16 AM HELVETIAPLATZ 2

Ergebnisse – einige Eckdaten

38 Kinder besuchten die MakerKids2016

- 16 an allen 3 Tagen
- 8 an 2 Tagen
- 14 an 1 Tag
- davon war etwa $\frac{1}{3}$ Mädchen

	Trickfilm	T-Shirt	Scratch	VR-Brille	Bibberich	Traumhaus	Total
Dienstag Vormittag	3	4	5	6	0	6	24
Dienstag Nachmittag	6	0	0	4	8	6	24
Mittwoch Vormittag	7	1	4	5	3	6	26
Mittwoch Nachmittag	5	4	2	5	5	5	26
Donnerstag Vormittag	5	6	7	4	2	6	30
Donnerstag Nachmittag	6	3	5	3	7	6	30
Total	32	18	23	27	25	35	

ANGEBOTE



Trickfilm



T-Shirt



Scratch



Virtuelle Realität



Bibberich



Traumhaus

TRICKFILM



Regie in deinem eigenen Stop-Motion Film sein?

Hier erstellst du mit einfachen Mitteln einen eigenen Trickfilm!

In diesem Angebot lernst du unterschiedliche Trickfilmtechniken kennen: vom Daumenkino über die Pixilation bis zum Lego-Brick-Film. Deine Freunde werden vom Resultat begeistert sein.



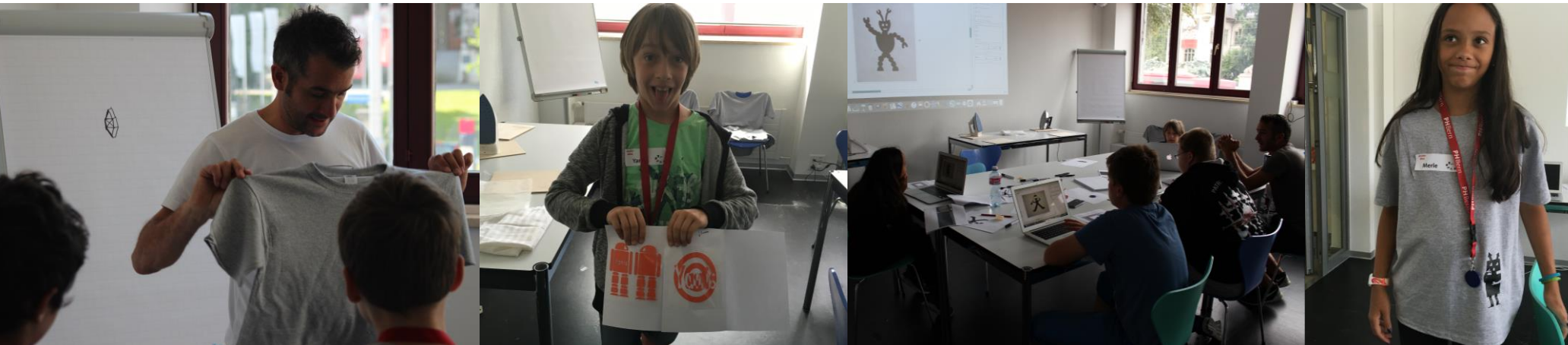
T-SHIRT



(D)ein T-Shirt selber gestalten und bedrucken?

Hier gestaltest du deinen eigenen Roboter und druckst ihn anschliessend auf ein T-Shirt!

In diesem Angebot zeichnest du deinen Roboter, den du am Computer so bearbeitest, dass du ihn auf ein T-Shirt drucken kannst.



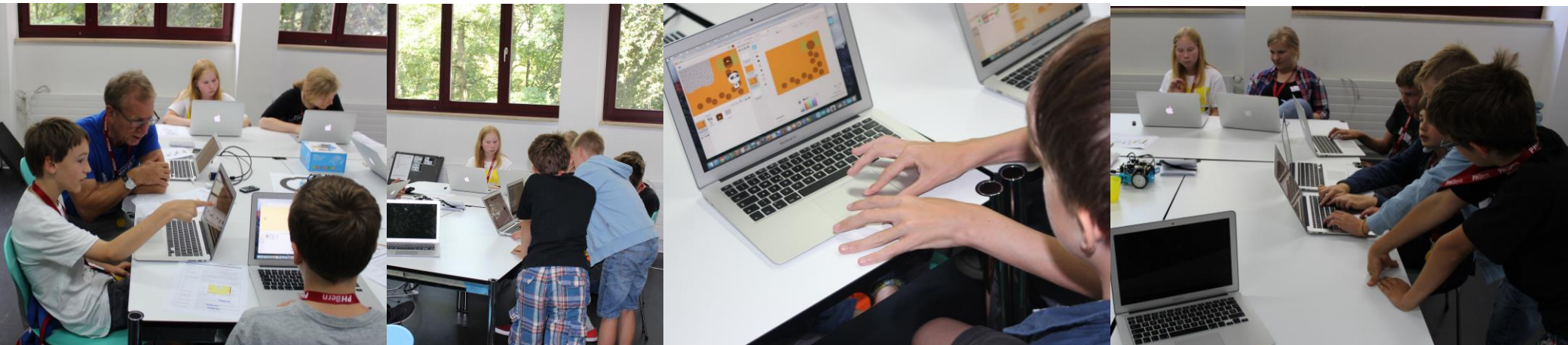
SCRATCH



Roboter und Games selber programmieren?

Hier programmierst du einen Roboter oder dein eigenes Game!

In diesem Angebot programmierst du einen fahrbaren Roboter so, dass er Aufgaben erledigen kann. Oder aber du entwickelst dein eigens Computer-Game.



VIRTUELLE REALITÄT



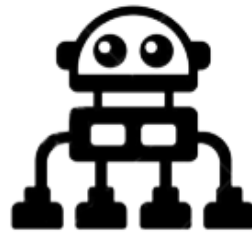
Virtuelle Realität mit deinem Smartphone erkunden?

Hier bastelst du deine eigene VR-Brille aus Karton und erkundest mit ihr und deinem Smartphone die virtuelle Welt.

In diesem Angebot bastelst und gestaltest du deine eigene VR (Virtuelle Realität) Brille aus Karton. Im Anschluss erkundest du mit deiner Brille und deinem Smartphone eine virtuelle Welt. Du lernst dabei unterschiedliche Apps mit virtuellen Welten kennen und kannst sie direkt erforschen.



BIBBERICH



Einen „Bibberich“ zum Leben erwecken?

Hier baust du aus unterschiedlichen Materialien deinen Bibberich!

In diesem Angebot kannst du mit unterschiedlichem Material sowie einem Motor ein sich bewegendes Wackeltier, einen „Bibberich“ werkeln und löten.



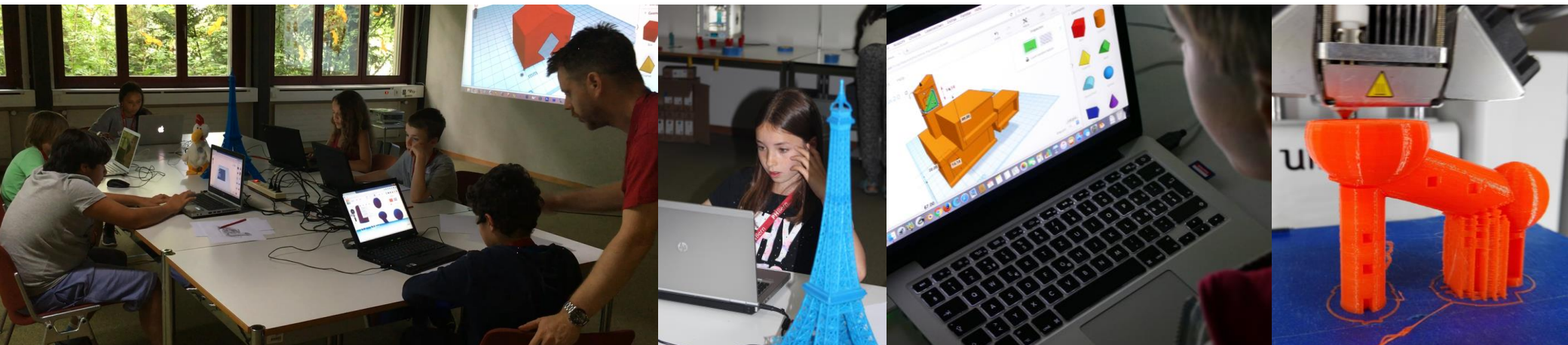
TRAUMHAUS



Dein Traumhaus selber konstruieren und in 3D drucken?

Hier konstruierst du dein Traumhaus und druckst es aus!

In diesem Angebot konstruierst du ganz einfach am Computer dein Traumhaus, welches du auf einem Ultimaker 3D-Drucker ausdruckst. Am Ende kannst du das fertige Haus mit nach Hause nehmen.



ANGEBOTE ANSCHAUEN UND AUSPROBIEREN



AUSBLICK

- www.phbern.ch/makerkids
Projekt „MakerKids“
- www.phbern.ch/ideenset-makerkids
Projekt „MakerKids on the road“
- Weiterbildung „Bildungsmedien unterwegs“
cornelia.fahrni@phbern.ch



